Dans la série Les tutoriels libres présentés par le site FRAMASOFT

<Scribus>

<Premiers pas : Les cadres d'images>

Logiciel:	<scribus></scribus>
Auteur(s):	<scribus></scribus>
Plateforme(s):	<linux,mac,windows></linux,mac,windows>
Version:	<1.3.3.12>
Licence:	<gnu gpl=""></gnu>
Site:	<hwww.scribus.net></hwww.scribus.net>

Par

<F.Pointout>

<Décembre 2008>



Publié sous licence Creative Commons BY-SA

Paternité (BY) - Partage des Conditions Initiales à l'Identique (SA)

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/deed.fr

Framasoft

« Partir de Windows pour découvrir le libre... » http://www.framasoft.net

Table des matières

1/	' Création d'un cadre d'image	.3
1/	′ Création d'un	.3
_,		6
 3/	' Redimensionner une image	.8
4/	Appliquer un fond à une image1	10
5/	/ Appliquer un filet (contour)1	4
6/	' Teinte et opacité1	16
7/	⁷ Rotation des images1	19
8/	⁷ Retourner une image2	21

Sous Windows XP – Scribus 1.3.3.12

Important : Prenez l'habitude de sauvegarder très régulièrement !!

1/ Création d'un cadre d'image

Cliquez sur (**1**), cela sélectionne l'outil « cadre d'image », puis créez le cadre où vous le souhaitez (**2**) ; vous noterez que vous avez un menu flottant (si ce n'est pas le cas, aller dans « fenêtres »et cochez « propriétés ») ou vous pouvez affiner la position (X/Y) ainsi que largeur, hauteur etc (**3**).



Un clic droit sur le cadre et vous avez toute une palette de fonctions qui s'offre à vous.



2/ Importer une image

Nous allons « importer une image »

une fenêtre s'ouvre, on va chercher l'image ou la photo dans le répertoire adéquate et on « ouvre » le fichier image

			lom mage1		
🐉 Ouvrir					
Regarder dans : 🔁 D:/Webzine AC 2	/logo laflamme/		•	🗢 🗈 💣 🏢	🌐 🗄 🛱
 Image2 copie.png logo200x200.jpg logo200x200.png LOGO-BANNER-sans-mag.png LOGO-bodmod-mag 127X129.png LOGO-bodmod-mag 128X160.png LOGO-bodmod-mag 160X200.png 	 LOGO-bodmod-mag 224×280.png LOGO-bodmod-mag 320×400.png LOGO-bodmod-mag 640×800.png LOGO-bodmod-mag.png LOGO-bodmod-mag-noir-et-bla.png LOGO-ruban.png tattoorama.jpg 	🚳 tattoorama.png	Corps : 640 x 800 Résolution : 72 x Espace colorimétr	72 PPP ique : RVB	
Nom : LOGO-bodmod-mag 64 Type : Tous les formats pris e	0X800.png n charge (*.gif *.GIF *.jpg *.jpeg *.JPG *.JF	'EG *.png *.PNG *.xpr	n *.XPM *.tif *.tiff *.T	IF *.TIFI	Ouvrir Annuler

l'image étant plus grande que le cadre, on obtient ceci :

3/ Redimensionner une image

Le cadre étant à la taille que nous voulons, nous allons donc redimensionner l'image :

Onglet « propriétés » / « images »

Propriétés		×
X, Y, <u>Z</u>		
Forme (<u>S)</u>		
<u>T</u> exte		
Image		
Mise à l'échelle jibre		
<u>X</u> :	0.00 pt	÷
<u>Y</u> :	0.00 pt	1
Échelle <u>h</u> orizontale :	100.0 %	1
Échelle <u>v</u> erticale :	100.0 %	1
Résolution horizontale actuelle :	72.0	<u>+</u>
Résolution verticale actuelle :	72.0	1
C Mettre l'image aux dimensions	s du cadre	
Proportionnel		
•		▶
Filet		
<u>C</u> ouleurs		

notez que vous avez une barre défilante en bas, et que cela donne accès à une option vous permettant de garder ou non les mêmes dimensions

<u>I</u> mage	
Mise à l'échelle <u>l</u> ibre	
_	0.00 pt
	0.00 pt 🚔
ielle <u>h</u> orizontale :	87.0 8
ielle <u>v</u> erticale :	87.0 % 👤 🖞
olution horizontale actuelle :	82.8 불 🙀
:olution verticale actuelle :	82.8 🚔 🖞
Mettre l'image aux dimensions	s du cadre
Proportionnel	
1	
/	
▲ I	11

Nous avons réduit l'image original à 58,4% afin qu'elle tienne dans le cadre.

4/ Appliquer un fond à une image

L'image étant en PNG, nous allons pouvoir appliquer un fond puisque la transparence est géré par le format image utilisé.

Onglet « **propriétés** » / « **couleurs** », on choisit celle qu'on veut parmi la palette proposée, voici le résultat :

Au sujet des fonds, il y a plusieurs options proposées :

Le mode « normal » étant celui par défaut. Dans le cas présent un fond uni

Http://www.framasoft.net

donc.

Si l'on prend « dégradé horizontal »

on peut choisir ses couleurs, là, noir et brown4, nous allons voir le point « **1** » qui permet de modifier des points de contrôles des couleurs.

Exemple :

Dégradé vertical :

Dégradé circulaire :

vous aurez l'occasion de tester par vous mêmes les autres options ;-)

cela se fait en 2 étapes : La première, nous choisissons une couleur

Cliquez sur filet (1), puis choisissez la couleur (2), le filet (contour) s'applique (3). ceci fait, nous allons aller sur l'onglet filet (4)

« Types de filet » : vous permet de choisir une ligne pleine, des pointillés et autres « Épaisseur » : vous permet de définir l'épaisseur du trait

« Angles » : on choisit le type d'angle que l'on veut.

Ici, « biseautés » :

Http://www.framasoft.net

····· ×···	Propriétés		
	X,Y, <u>Z</u>		
, j	Forme (S)		
b .	Texte		
	<u>I</u> mage		
274	Filet		
9.57	Point de <u>réf</u> érence :	Point de départ 💌	
(AS)	Type de filet		•
	Flèche de début	Flèche de fin :	
\mathbb{Z}	Aucune	Aucune	-
	É <u>p</u> aisseur :	20.0 pt	-
7	Angles :	Pointus	•
	T <u>e</u> rminaisons :	📮 Plates	-
A	Aucun style		_

15/22

6/ Teinte et opacité

Onglet « propriétés » / « couleurs » /

	Proprieces 🗠
	X,Y, <u>Z</u>
	Forme (S)
	Texte
	Image
	Filet
2 <u>21</u>	
<u>> > </u>	L 🔥 Teinte : 100/% 🚍
1 APRIL	 Opacité : 100 %₹
15	Normal
	BlueViolet
<u>_</u>	Brown
14	Brown1

modifiez la valeur de « teinte », résultat à 50%

	X.Y.Z
	Forme (S)
	<u>I</u> exte
	Image
	Filet
	🔔 🔥 Teinte: 50 %
SALAN	Opacité : 100 % 曼
	Normal
	BlueViolet
	Brown2

Pour l'option « opacité », nous allons supprimer la couleur de fond pour plus de commodité mais cela fonctionnerait également avec.

Ceci est bien pratique lorsque l'on veut affecter une image comme fond de page.

	X,Y, <u>Z</u>
	Forme (S)
	Iexte
	<u>I</u> mage
See D	Filet
1505	<u>C</u> ouleurs
	🔔 🔥 Teinte : 100 % 🚍
	Opacité : 100 % 🚔
IN YOUR AND	Normal

Opacité à 30 %

7/ Rotation des images

Onglet « propriétés » / « X,Y,Z »

X, Y, <u>Z</u>		
Nom		_
Image1c		
-Géométrie		
<u>×</u> :	106.00 pt 🚔	
Y: /	101.00 pt 🚔	
Largeur : 1	369.00 pt 🚔	G
Hauteur:	443.00 pt 🚔	Ľ
\underline{R} otation \neq	0.00	
Point de référence :		
D		

On modifie la valeur pour la rotation (1), et l'on peut choisir de modifier le point de référence pour la rotation. Par défaut, en haut en à gauche, l'image pivotera donc à partir du coin haut / gauche.

Autre exemple :

8/ Retourner une image

Toujours dans le même onglet, on peut retourner verticalement ou horizontalement une image, ou les deux.

	Propriétés	×	
	X,Y,Z		
	Nom		
	Image1c		
	Géométrie		
LA	<u>×</u> :	290.50 pt 🚔	
and the	<u>Y</u> :	322.50 pt	
	Largeur :	369.00 pt ෫	
	Hauteur :	443.00 pt	
	Rotation :	0.00	
	- \	0-0	
2	Point de référence	⊧ <mark>∖</mark> ⊙ I	
	Discoling	<u></u>	
A BUNNED STOR			
N. X.CO. B. S. S. S. S.			
Y S S S S S S S S S S S S S S S S S S S	Forme (<u>S)</u>		
	exte		
12R2 S	Image		
	- Filet		
SIH	1		
	1		
	Géométrie		
	X	290.50 pt	-
		222.50 -1	
A CALLING	T:	322.50 pt	_
2012	Largeur :	369.00 pt	ŧ
ice they	<u>H</u> auteur :	443.00 pt	-
BILLER	Rotation :	0.00	-
		0-0	
	Point de référe	ence: 💽	
	and the second second second second second	<u> </u>	
Sall Carron Maria	Disposition-		ale
	Disposition -		r e
	Disposition -		8 <u>E</u>
	Disposition	÷	5 5